

## Campus Party Colombia le demuestra al mundo que los video juegos son parte de la solución. #CPCo9

- Por primera vez en su historia, Campus Party se realizará en una edición digital global, con contenidos simultáneos de más de 30 países, agendas con tres días de actividades, y más de 3.000 conferencistas y talleristas a nivel global.
- Un evento digital gratuito que se llevará a cabo entre el 9 y 11 de julio, gracias al apoyo de la Fundación Universitaria del Área Andina y el Ministerio de las TIC.
- 5 torneos se vivirán en el escenario Joie de Vie en donde los entusiastas del desarrollo de videojuegos y gamers podrán retarse y sumarse para estar más juntos que nunca.

**Bogotá, DC, julio 8 de 2020.** Uno de los escenarios de la edición 9 del Campus Party en Colombia es Joie de Vie, en donde el track de video juegos presenta 5 torneos que ofrecen un ambiente de diversión y creatividad y una agenda orientada a impulsar el desarrollo de oportunidades que promuevan el reinicio del planeta.

En ese sentido, Campus Party Colombia organizó un torneo diario así:

Liga Logitech de [League of Legends](#). 32 equipos de Colombia y Ecuador se mediran en duelos directos 5 vs 5 entre los dos países, hasta que solo uno domine grieta. El equipo ganador se alzará con una bolsa de premios de la marca patrocinadora.

Torneo [Fortnite](#) Radionica. Un reto de dúos en tres rondas, donde el dúo ganador deberá sobrevivir a cada War zone disponible hasta ser los únicos sobrevivientes de la isla. Coolermaster, co patrocinador del torneo ha dispuesto una increíble bolsa de premios que ningún pavo puede pagar.

Torneo [Campus Party COD](#) Mobile Battle Royale. ¿Eres el "Sops" MacTaish Criollo? Prepárate para entrar en batalla de escuadrones, Volk y Campus Party te invitan a participar en este torneo con sistema por puntos y una bolsa de premios que te sorprenderá.

Pinturillo by [Wacom](#). Y es que ese talento merece un premio. No puedes dejar pasar nuestro increíble torneo de pinturillo o el juego digital basado en el juego de mesa pictonari, donde podas sacar tu artista interior y dibujar el camino hasta una increíble tableta Wacom One.

Campus [Game Jam](#), donde los desarrolladores de todo el país podrán darnos a conocer sus propuestas de cómo reiniciar el mundo, un juego a la vez.

*“Invitamos a toda la comunidad campusera a vivir una experiencia inolvidable digital, hemos preparado una producción de alto nivel para que nos retemos, aprendamos y creemos oportunidades para reiniciar el planeta. Los videojuegos son parte de la solución, hagámoslo juntos campuseros”* comentó Juan Sebastián Ramirez, fundador de Spoon y líder del track de video juegos.

Consulta sobre los torneos y las conferencias de Joie de Vie en [colombia-digital.campus-party.org](http://colombia-digital.campus-party.org)

## LO QUE DEBE SABER

Campus Party edición digital:

- Involucra a más de 30 naciones
- Dura 24 horas, tres días
- Combina conferencias online y experiencia virtual
- Lanza un reto mundial único
- Millones de participantes
- Muchas hackatones, ideatones y actividades de cazatalentos

La primera versión del escenario de Video Juegos, en Campus Party Digital, es posible gracias a Fundación Universitaria del Área Andina, Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, Caracol Next, Davivienda eSport, Logitech, Batiste, Volk, Shock, Radionica, RTVC, Gamer-On, Canal Trece, El Pozo, Spoon y Swat.

### Acerca de Campus Party Global

Con 88 ediciones realizadas en 15 países, Campus Party es la mayor experiencia internacional que reúne jóvenes, innovación y tecnología.

El Campus Party tradicionalmente reúne aficionados a la tecnología, geeks, gamers, expertos y líderes de diferentes sectores, estudiantes, académicos, emprendedores, influencers, comunidades, medios de comunicación, sector Gobierno, empresarios del sector TIC y las industrias creativas digitales.

### Acerca de MROMERO

La versión 2020 de Campus Party Colombia esta licenciada para MROMERO LTDA, empresa colombiana productora de eventos de alto nivel, con amplia experiencia en gerencia de proyectos para el sector público y privado.

Contacto de prensa: [comunicaciones.colombia@campus-party.org](mailto:comunicaciones.colombia@campus-party.org)

[colombia.campus-party.org](http://colombia.campus-party.org) | [CPCo2019 en Facebook](#) | [CPCo2019 en Instagram](#) | [CPCo2019 en Twitter](#)