



ECHÁNDOLE

Ganas

RETROCEDER NUNCA
RENDIRSE, JAMÁS



“Hoy mismo prometo que
les daré dos bendiciones por
cada dificultad”



POWERED BY
AREANDINA
Fundación Universitaria del Área Andina

Re-boot the World

9 - 11 de julio

LOCAL PARTNER
M ROMERO



REBOOT the WORLD

REINICIAR EL MUNDO ¿QUÉ TAL SI APRETAMOS "REINICIAR"?

Hace algún tiempo el "pensar diferente" de Apple fue un eslogan inspirador que dio forma a una generación entera para convertirse en la que puede pensar fuera de la caja.

Hoy nos vemos obligados a "pensar diferente". Esa cita ya no es una frase inspiradora, sino una necesidad. Este es un reto. Tenemos que repensar. Reconstruir. Reiniciar nuestra realidad.

La emergencia climática y la pandemia de COVID-19 nos hicieron reconsiderar el concepto de "vida normal".

Así que aquí está el gran desafío para nosotros como humanidad: ¿qué podemos hacer de manera diferente? ¿Podemos crear algo nuevo? ¿Qué haríamos si pudiéramos presionar un botón de "reinicio" para el planeta?

VISIÓN

Un movimiento social de escala mundial que desarrolla ideas para reiniciar el planeta.

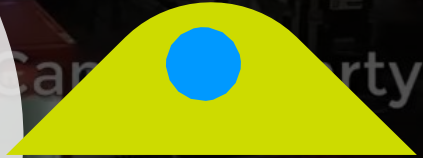
Internet unido para ayudar a la humanidad

_NUESTRA SOLUCIÓN

Cientos de miles de Campuseros alrededor del mundo, cada uno en sus hogares pueden convertirse en la clave para colaborar y buscar soluciones que alivianen los efectos de la crisis. Su imaginación y sus ideas son esenciales para encontrar nuevos caminos. .

Es por esto que Campus Party presenta un nuevo formato: Campus Party Edición Digital. Por primera vez, la experiencia de innovación y creatividad más grande del planeta, será 100% digital, permitiendo la conexión de jóvenes innovadores de todo el mundo usando tecnología.

Una solución para continuar con la realización de las diferentes versiones del Campus sin afectar su planeación, agenda y contenidos.





 **campus
party**
Digital Edition

EL EVENTO DE INNOVADORES MÁS GRANDE DE LA
HISTORIA

CPDE: UN EVENTO COMO NINGÚN OTRO EN LA HISTORIA

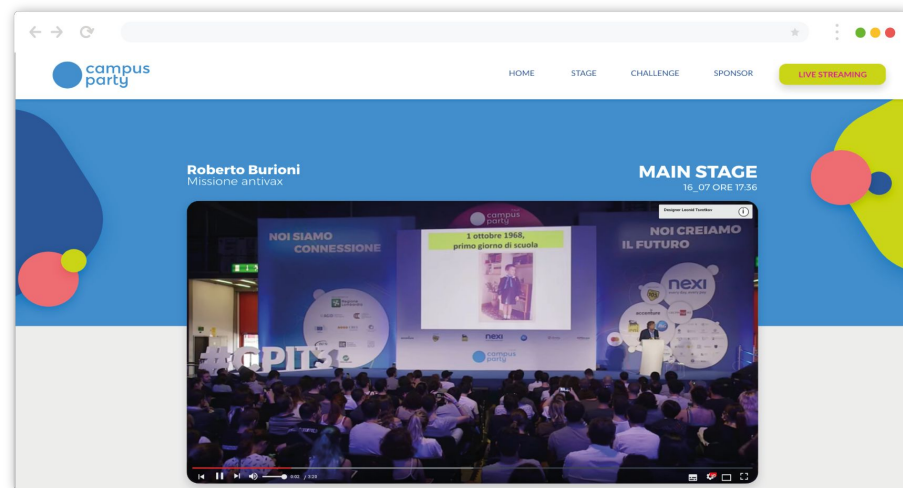
Comenzando el **9 de julio** hasta el **11 de julio** = Día Mundial de la Población

Por primera vez, un evento online global que:

- Involucra a + 30 países
- Dura 24hrs/día por tres días seguidos
- Combina charlas online con experiencias virtuales
- Lanza un Reto global único
- Millones de participantes

Tres días sin interrupción de experiencias en vivo y bajo demanda: cientos de contenidos gratis en streaming, con conferencias nacionales e internacionales y vídeos disponibles en el sitio web oficial y en la aplicación de Campus Party.

Como en toda edición de Campus Party, habrá Hackathons, concursos de ideas, factoría de empleos – todo con el objetivo de contribuir a superar la actual situación mundial.



Página web de CP Edición Digital

_CONTENIDO INSPIRADOR



OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



Las Naciones Unidas diseñaron las ODS como un camino claro para el futuro del mundo, el camino hacia el crecimiento y la prosperidad para todos. Inspirándonos en ello, centraremos los contenidos en áreas específicas en las que, a través de la innovación tecnológica, podemos desempeñar un papel clave

_MODELO DE CONTENIDOS

CONTENIDOS LOCALES

Cada país organizará sus propios contenidos locales para llenar sus propios escenarios. De igual forma, podrán realizar sus propios talleres, hackatones y retos si así lo quieren.

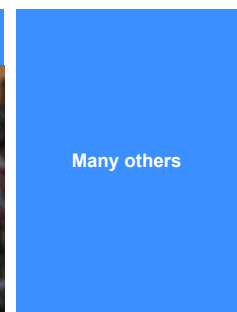
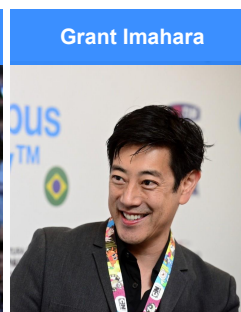
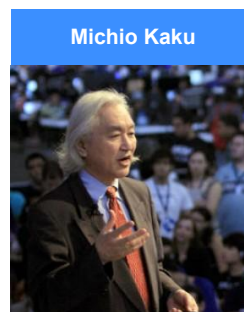
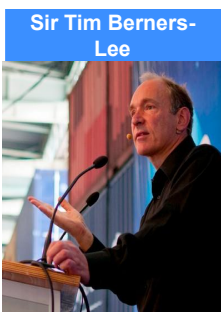
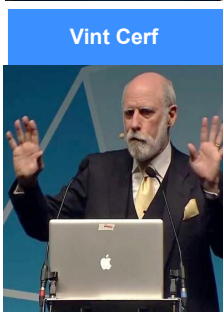
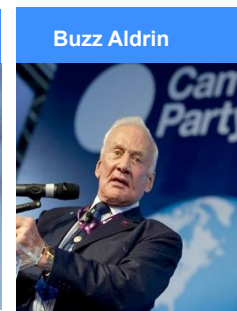
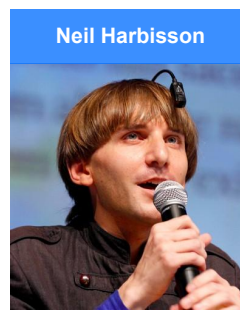
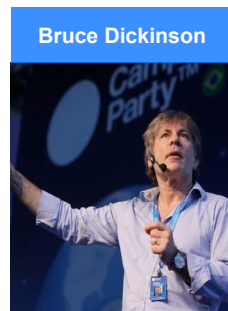
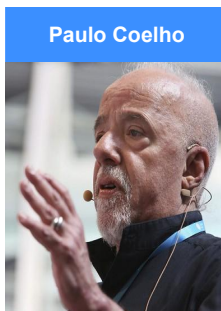
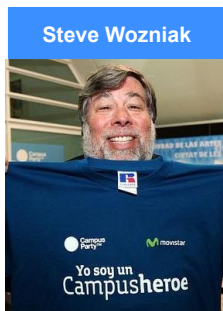
CONTENIDOS GLOBALES

Campus Party Ltd. Organizará un único Escenario Principal para que todos sus partners locales tengan a grandes speakers magistrales. **Estamos conversando con algunos de nuestros más grandes conferencistas para que se unan a esta iniciativa.** También estamos organizando competencias a nivel global.

_POTENCIALES SPEAKERS MAGISTRALES



Entre la red de speakers del CP podremos destacar:



_ESCENARIOS EN VIVO

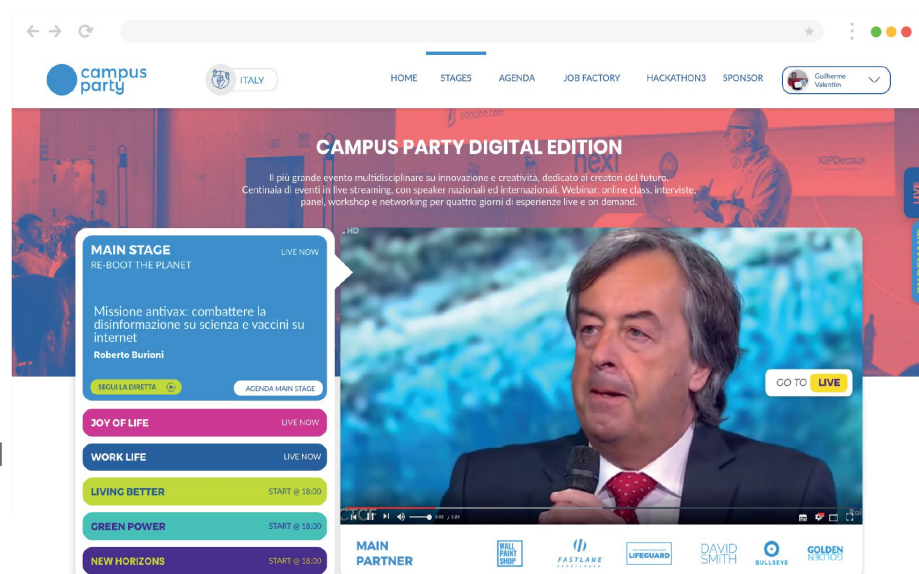
Un Escenario Común Global y cinco Escenarios temáticos locales

Cientos de webinars, clases online, entrevistas, paneles, workshops.

MAIN STAGE: Reiniciar el mundo

ESCENARIOS TEMÁTICOS:

- **VIDA PROFESIONAL:** Empleo, Economía & Emprendimiento
- **ENERGÍA VERDE:** Tecnología & Sostenibilidad
- **VIVIR MEJOR:** Salud & Ciencia
- **VIDA CREATIVA:** Entretenimiento Digital & Creatividad
- **NUEVOS HORIZONTES:** Educación & Ciudades





VIDA PROFESIONAL

Empleo, Economía & Emprendimiento

La vida laboral ha cambiado radicalmente durante los últimos 20 años; tenemos trabajo inteligente gracias a internet y nuestra tecnología y hemos visto el nacimiento de profesiones digitales que requieren habilidades completamente nuevas.

Como respuesta a ésto, en este escenario discutiremos sobre nuevos trabajos, nuevas empresas, trabajo remoto, nuevas industrias, nuevas herramientas y más.

Trabajaremos algunos temas como: automatización, resiliencia económica, startups, scaleups, crecimiento de negocios, trabajo, reclutamiento y equipos remotos, nuevas herramientas y tecnologías en el lugar de trabajo, habilidades futuras, marca personal, experiencias de marca y más.

_ENERGÍA VERDE

Sostenibilidad ambiental, social y económica

La emergencia climática fue la palabra del año 2019 y define el término como "una situación en la que se requieren medidas urgentes para reducir o detener el cambio climático y evitar daños ambientales potencialmente irreversibles como resultado de él".

En este escenario, discutiremos sobre la triple hélice de la sostenibilidad y cómo la innovación y lo digital pueden generar impacto económico, social y ambiental.

Temas: Sostenibilidad, Energía limpia, Medio ambiente, Cambio climático, Activismo climático, Energía asequible, Vida bajo el agua, Ciudades y comunidades sostenibles, Consumo y producción sostenibles.



_VIVIENDO MEJOR

Salud & Ciencia

Ciencia, del latín scientia, que significa "conocimiento". La ciencia construye y organiza el conocimiento en forma de explicaciones comprobables y predicciones sobre el universo (¡incluida la humanidad!).

En este escenario, discutiremos la importancia crucial de la ciencia hoy en día, más que nunca. Con un gran enfoque en la salud y en cómo podemos usar la tecnología para descubrir más, lograr más y mejorar nuestra calidad de vida.

Temas: AI y salud, Datos abiertos y emergencias, Salud remota, Impresión 3D, Código abierto, Biohacking, Ciencia ciudadana, Investigación, Medtech, Espacio.





_VIDA CREATIVA

Entretenimiento & Creatividad

La imaginación es nuestro combustible como seres humanos: utilizamos la creatividad para construir nuevos mundos. La creatividad y el entretenimiento pueden expandir nuestra mente y usarse como una herramienta poderosa para crear una realidad mejor.

En esta etapa, discutiremos sobre cómo la creatividad y el entretenimiento pueden crear belleza y valor para nuestro mundo.

Temas: XR. Código Abierto, Música y tecnología, arte digital, juegos. Creación de contenidos, Subculturas, Estilo de vida digital.

_NUEVOS HORIZONTES

Educación & Ciudades

En este escenario, discutiremos sobre todos los nuevos horizontes de nuestro presente y futuro.

Tenemos que “desaprender” nuestro pasado y repensarlo, Las ciudades están cambiando y necesitamos darles forma para ser un nuevo modelo de hogar para un nuevo ser humano. El Gobierno se transforma y debe apoyarse en un ecosistema abierto, que promueva el desarrollo de tecnologías requeridas -GovTech- y actúa eficazmente gestionando realidades locales.

El futuro comienza con la educación. Tenemos que aprender más, para ser la próxima evolución de la humanidad.

Temas: Datos abiertos y emergencias, Blockchain, gobierno digital, noticias falsas, inclusión, código abierto, automatización y transporte, XAAS, innovación pública, política basada en datos, descentralización, reinención de la educación, educación remota, IA abierta, ciudadanos globales, nueva movilidad, Privacidad digital, conexión y cultura



_LA VILLA EN CASA

La Villa es el área más íntima de Campus Party: el lugar donde los Campuseros descansan, crean experiencias de vida y desarrollan y fortalecen lazos de amistad y compañerismo. **La carpa se convierte en la casa del asistente.**

Usualmente, una vez termina el evento, los Campuseros se llevan la carpa como un símbolo de la experiencia que cambió sus vidas y cuya siguiente edición esperan con ansias.

Hoy, ellos descansarán, imaginarán y soñarán para un Campus Party **directamente en sus casas.**

Los Campuseros son **jóvenes innovadores** que creen en el valor de la colaboración, con un fuerte deseo de cambiar el mundo y contribuir a un futuro mejor. **Ellos se sienten parte de una gigante comunidad digital** incluso si están en sus propias habitaciones.

Este es un **extraordinarios movimiento que nunca duermen**, y ahora, más que nunca los Campuseros se mantendrán despiertos para actuar en conjunto.



OFERTA DE VALOR



_IDEATON GLOBAL

Global Call for Ideas



¡La Ideatón social más grande del planeta, con miles de campuseros de todas partes del mundo trabajando durante tres días y tres noches para reorganizar el planeta a través de la tecnología!

Campus Party desempeña un papel importantísimo en el soporte y desarrollo de talento, que contribuye activamente a la creación de iniciativas que generan **impactos positivos en la sociedad y las personas.**

Un **reto global** enfocado en soluciones para el planeta.

Utilizando Machine Learning procesaremos todo lo que sea dicho en las conferencias, lo que los participantes comenten, todas las ideas que fluyan y las reorganizamos basadas en los ODS para crear así un magnífico repertorio de soluciones a los problemas que se levantan.

_AUDIENCIA MUNDIAL

Es imposible calcular en este momento el impacto global del evento, pero podemos asegurar que, sin duda alguna, será masivo.

A medida que se unen más países, más medios aliados, más speakers, más entidades aliadas, el alcance en comunicaciones aumenta.

El objetivo del evento es impactar globalmente a cerca de 30 millones de personas.





_OPORTUNIDADES PARA LOS ALIADOS



La Edición Digital de Campus Party es una oportunidad perfecta para que empresas e instituciones puedan:

- Brindar una experiencia poderosa a una audiencia masiva y remota de llegar a una gran cantidad de usuarios en todo el mundo.
- Construir un fuerte vínculo con la generación digital (Millennials, GenZ), llegando así a las personas en su vida cotidiana.
- Compartir contenidos útiles en línea para inspirar a los Campuseros y demás personas.
- Ponerse en contacto con las mentes más brillantes del país, también antes del evento físico; encontrar y fomentar talentos.
- Apoyar, mostrar o encontrar nuevas ideas creativas, perspectivas y soluciones concretas que ayuden a mejorar vidas.
- Contribuir activamente para desarrollar o sostener iniciativas estratégicas que tengan un impacto positivo en la sociedad y en las personas.
- Aumentar la Conciencia, Compromiso y Visibilidad.

SEAMOS PARTE DE LA SOLUCIÓN ¡ACTUEMOS YA!

Sea parte de un movimiento mundial para lograr el evento **social** más grande de la historia, donde se trabaja en conjunto para reconstruir el planeta.

Use el poder y la visibilidad que le da un evento global para posicionar su marca para el futuro en su país.

Este **es el momento** de apoyar al mejor talento mundial y ser parte de un movimiento que convierte la crisis en **oportunidades colectivas.**



Powered by

AREANDINA
Fundación Universitaria del Área Andina

LOCAL PARTNER
M ROMERO

Re-boot the World

Luz Marlen Romero Salas
+57 3153087625
Marlen.romero@mromero.com.co

Violeta Chamorro González
+57 3133737316
Violeta.chamorro@mromero.com.co

Mauro Martínez Bernal
+57 3192243081
Mauro.martinez@mromero.com.co